

Daniele Margutti

Engineering Manager, Mobile Platform · Immobiliare.it · Roma, Italia

daniele.margutti@gmail.com · daniellemargutti.com · github.com/malcommac ·
linkedin.com/in/daniellemargutti



Engineering Manager della piattaforma mobile di Immobiliare.it, primo portale immobiliare italiano. Responsabile di tre team su iOS, Android e servizi backend.

Cittadino UE, Roma · disponibile a trasferimento e a ruoli da remoto in Europa · italiano madrelingua, inglese professionale

3

team: iOS, Android, backend

500k+

download dell'app al mese

4M+

download delle mie librerie
open source

8

anni alla guida di team
mobile

ESPERIENZA

Engineering Manager, Mobile Platform

Gen 2024 a oggi · Immobiliare.it

Strategia di piattaforma · Tre team · Developer experience

- Responsabilità della piattaforma mobile su iOS, Android e Apps Backend Services: tre team, una roadmap condivisa, standard comuni.
- Rilasci ogni due settimane su entrambi gli store, per applicazioni scaricate oltre 500.000 volte al mese su un portale con più di 20 milioni di accessi mensili.
- Definizione di architettura, processo di rilascio e developer experience; selezione e crescita dei lead che guidano i team.

iOS Technical Leader

Mag 2018 a Dic 2023 · Immobiliare.it

Riscrittura da Objective-C a Swift · Architettura modulare · Quattro mercati · Open source

- Ricostruzione del team iOS da due a otto persone e guida tecnica per cinque anni.
- Riscrittura dell'applicazione principale da Objective-C a Swift, modulo per modulo, senza interrompere i rilasci, con modularizzazione in pacchetti indipendenti.
- Un unico codebase per quattro mercati (Immobiliare.it, Indomio.es, Spigotatos.gr, Immotop.lu), realizzazione della CI/CD tuttora in uso e avvio del programma open source aziendale.

Senior Software Engineer

2017 a 2018 · IQUII

Sport · E-commerce · Banking · IoT

- Progettazione e sviluppo di prodotti mobile per clienti nei settori sport, e-commerce, banking e IoT, in collaborazione con il team di design e con attività di mentoring sui profili junior.

Senior Software Engineer, poi Project Manager

2015 a 2017 · MobileSoft

Client iOS di BNL BNP Paribas · Primo ruolo di coordinamento

- Sviluppo del client iOS ufficiale di BNL BNP Paribas.
- Successivamente project manager sul cliente Banca Mediolanum, con due sviluppatori iOS e due Android: primo ruolo di coordinamento di persone e pianificazione.

Co-Founder

Set 2012 a Ago 2015 · CreoLabs

Colloquio Y Combinator, Winter 2014 · Prima azienda italiana invitata

- Co-fondazione di una startup di sei persone dedicata a un IDE visuale per lo sviluppo di app mobile: linguaggio simile a JavaScript, designer real-time per macOS e player su dispositivo.
- Selezionati da Y Combinator per il colloquio del batch Winter 2014, prima azienda italiana invitata; non siamo stati ammessi e la società ha chiuso nel 2015.

Mobile	Swift · SwiftUI · UIKit · Objective-C · Swift Concurrency · iOS · Android
Piattaforma	CI/CD · GitLab CI · Architettura modulare · Backend for Frontend · API design · Rilasci App Store e Play Store · Test automation · Observability · Developer experience
Open source	SwiftDate · RealHTTP · SwiftLocation · RealFlags · oltre 4M di download · 20k+ stelle su GitHub
Formazione	Informatica, Università La Sapienza di Roma Elettronica e Telecomunicazioni, ITIS Celestino Rosatelli, Rieti

Autorizzo il trattamento dei dati personali ai sensi del Regolamento UE 679/2016.